ПРОМЗОНА

МАЛАХИТ

Разлив Химикатов

Аномалия находиться возле Химзавода на старом отстойнике.

Описание: Представляет собой химическую аномалию с использыванием грави аномалий.

Грави аномалии затягивают на себя химикаты комбинируясь в химикатные вихри, которые вращаються вокруг грави идеально балансируя.
Если игрок слегка зацепает вихрь (нарушает баланс), грави аномалия выплескивает химикаты на игрока, нанося очень сильный химический урон несколько секунд. Если игрок заходит в зону действия самой грави внутри вихря, он получает двойной урон ввиде грави и хим урона. Срабатывает обычная грави которая при этом еще наносит хим. урон.
Лабиринт из многих таких вихрей которые хаотично передвигаються по территории отстойника.
Обьсняеться это тем, что грави получают массу ввиду затянутых химиктаов и стремясь к балансу их начинает клонить и за ссет этого передвигать по трактории. Это создаст "ловлю" артефактов большим испытанием из за рандомных передвижений и большого урона.

Дом Лабиринт

Аномалия находиться возле между селом с видом на Дугу и Военными складами, на дороге ведущей к ЗГРЛС "ДУГА".

Описание: Представляет собой один из под видов действия пси и телепорт аномалии.

С виду это обычный одноэтажный типичный заброшенный сельский дом в глуши леса к которому ведет заросшая извилистая тропинка. Когда игрок заходит в дом. Внутри оказывается множество комнат которые меняют расположение (даже переворачивает комнаты) при проходе в дверные проемы, создавая тем лабиринт. Игрок может выбраться из него с наградой только одним путем, поймать артефакт с помощью детектора (он же будет помогать игроку разгадать путь лабиринта).
В комнатах спавняться разные аномалии и монстры. Создавая препятсвия к цели.
Добравшись и поймав артефакт, дом дает игроку выйти. Если снова зайти в него, "приключение" начинаеться заново. Артефакт рандомный. (как и редкий так и обычный.)
Есть вариант что дом может ложно выпустить игрока тем самым обманув его и не дав приз. (нужно быть внимательным да бы не выйти в ложные двери)

ЯНТАРЬ

Аномалия находиться в окрестностях Выжигателя Мозгов (Антена "РАДУГА"), НТЦ "Малахит" и озера с одноименным названием.

Описание: Представляет собой отростки из кристалов пронизывающие местность вокруг себя.
Имеет дневную и ночную форму.

Дневная форма: В центре аномалии находится зависшее над землей "ядро" с артефактом "День" (цель игрока). По всей территории аномалии растут кристалы тентаклевидной формы, создавая лабиринт. При приближении к кристалам, из них растут тентакли стремясь к игроку, соприкоснувшись, удерживают игрока нанося урон. (можно вырватся используя QTE). Игрок должен пробратся через лабиринт к ядру, растущие "шипы" можно остреливать. В нижней части ядра есть разрушаемый элемент (растрелять), из него выпадает артефакт.

Ночная форма: В центре аномалии, на земле, находится кристал с артефактом внутри (днем артефакт не видно). По всей территории аномалии растут кристалы тентаклевидной формы, в ночное время имеют прозрачный вид и не осизаемые, создавая лабиринт. При приближении к кристалам, грави-силой отталкивают его от себя нанося урон, игроку чтобы пройти лабиринт из кристалов, нужно светить фонариком на них да бы они меняли свои свойства на дневную форму (читать выше) и становились осизаемые. Игрок должен пробратся через лабиринт к кристалу с артефактом внутри, выключив фонарик изъять атефакт.

При получении артефактов "День" и "Ночь" объединяются в один артефакт усиливая свойства друг друга или же добавляя новые пассивные свойства.

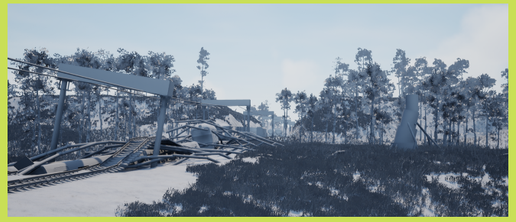
ЦВЕТ КРИСТАЛЛОВ НЕ ЗЕЛЕНЫЙ!!!!!!
Иначе будет анология с кристаллом chernobylite.

ЖЕЛТЫЙ КАК ЯНТАРЬ

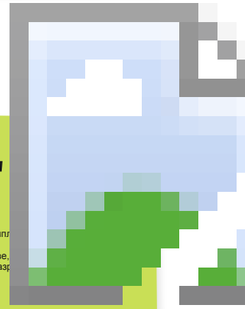
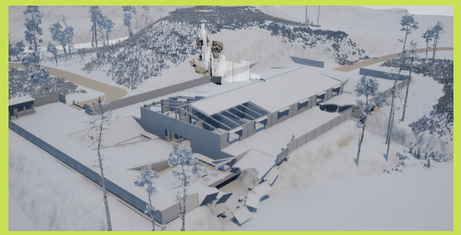
Аномальный Пень

Аномалия находиться в окрестностях НТЦ "Малахит" и Общежитий.

Описание: Пень с длинными корнями и жгучим пухом на них. Сильная Радиация.



"Лабиринт"

Аномалия находиться на пути от антены "РАДУГА" в окрестности компл

Описание: Пси поле, находиться в разрушеном гаражном кооперативе, призраков монстров, которые наносят урон проходя через игрока, "разр аномалию, можно найдя артефакт в подземной части парковки.